# DISCIPLINA DE TELEMEDICINA

# ENGENHARIA BIOMEDICA



PROF. HENRIQUE AMORIM





Módulo: Introdução a HTML

Universidade Federal de São Paulo Instituto de Ciência e Tecnologia

## Introdução </>

### Pontos básicos sobre HTML

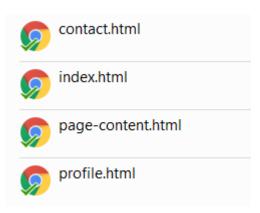
Hyper Text Makup Language - Linguagem de marcação de Hipertexto

- 1. Como o próprio acrônimo sugere, é <u>uma linguagem de</u> <u>marcação</u>, não uma linguagem de programação.
- 2. Foi concebida para estruturar o conteúdo de páginas Web.
- 3. Pode ser interpretada por navegadores Web.
- A extensão padrão de seus arquivo é ".html" (ou .htm em desuso)

Em um contexto geral, o **conteúdo** estruturado pela linguagem HTML é composto por **elementos**, identificados por **marcadores** (*tags*) e associados a **atributos**.



### **Exemplo de Arquivos**



## Introdução </>

#### Elemento sem atributo

Tag abertura Conteúdo Tag fechamento

Tag abertura Conteúdo Tag fechamento

Elemento

#### Elemento com atributo

Atributo

Telemedicina

Elemento

### Elementos sem tag de fechamento (Não possuem conteúdo)

<img src="images/logo.png" width="30" height="30">

<br>

<hr>>

Para delimitar os valores de atributos (sem espaço) pode ser utilizado aspas (simples ou duplas) ou não, entretanto é recomendável utilizar aspas.

<span class="b1">Texto</span>

<span class='b1'>Texto</span>

<span class=b1>Texto</span>

## Breve histórico HTML e a interface com usuário </>

Versão	Ano
HTML	1991
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014
HTML5.1	2016 e 2017 (2ª ed.)
HTML5.2	2017

1993 – Primeiro navegador gráfico

MOSAIC

1997 – Lançamento do CSS
Cascading Style Sheets (CSS)

2000's JS ganha espaço no frontend\*

Fonte: Wikipédia



### **Dias Atuais**

HTML - Estrutura

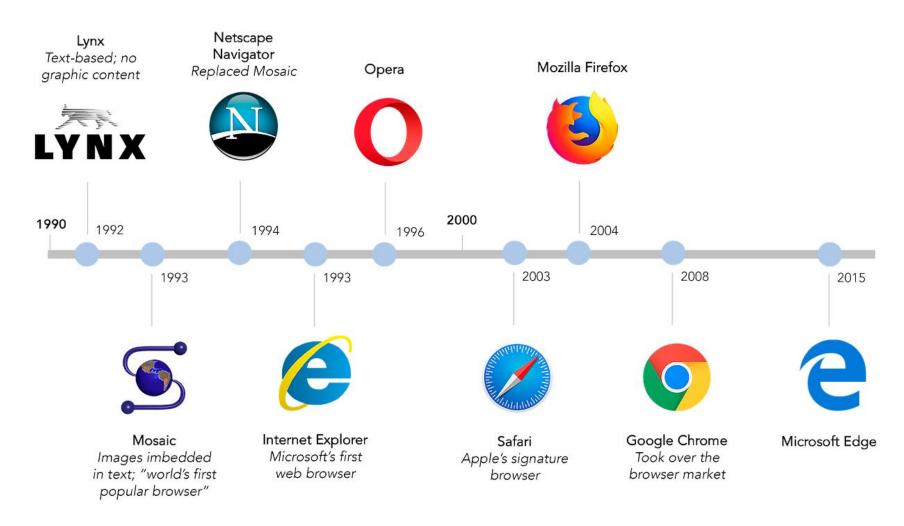
CSS - Estilo

JS - Comportamento

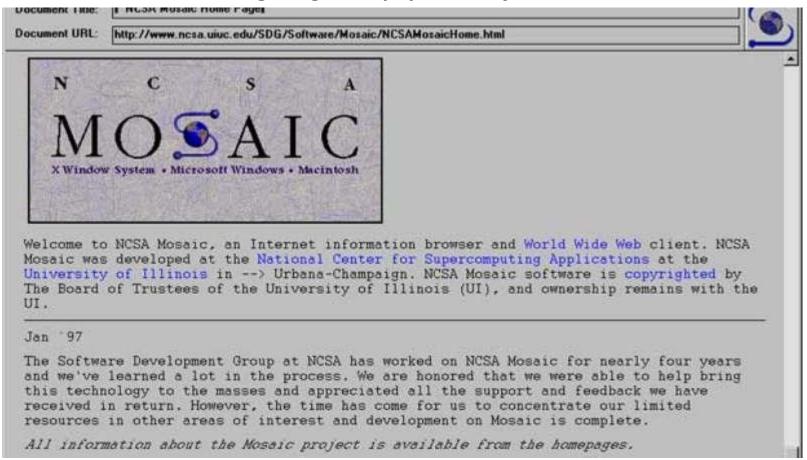
\*Camada de interface com o usuário

## Linha do tempo dos browsers </>

Os browser interpretam as linguagens de programação web, e renderizam o conteúdo



### MOSAIC - Primeiro navegado gráfico popular, lançado em 1993



\*Camada de interface com o usuário

## Breve histórico HTML </>

### TAGS HTML 1

<A> <ADDRESS> <B> <BASE> <BLOCKQUOTE> <BODY> <CITE> <CODE> <DD> <DFN> <DIR> <DL> <DT> <EM> <H1> <H2> <H3> <H4> <H5> <H6> <HEAD> <HTML> <I> <IMG> <ISINDEX> <KBD> <KEY> <LI> <LINK> <LISTING> <MENU> <NEXTID> <OL> <P> <PLAINTEXT> <PRE> <SAMP> <STRONG> <TITLE> <TT> <U> <UL> <VAR> <XMP>

### TAGS HTML 2

<A> <ADDRESS> <B> <BASE> <BLOCKQUOTE> <BODY> <BR> <CITE> <CODE> <DD> <DIR> <DL> <CIT> <EM> <FORM> <H1> <H2> <H3> <H4> <H5> <H6> <HEAD> <HR> <HTML> <I> <IMG> <IMPUT> <ISINDEX> <KBD> <LI> <LINK> <LISTING> <MENU> <META> <NEXTID> <OL> <OPTION> <P> <PLAINTEXT> <PRE> <SAMP> <SELECT> <STRONG> <TEXTAREA> <TITLE> <TT> <UL> <VAR> <XMP>

### TAGS HTML 3

<A> <ABBREV> <ABOVE> <ACRONYM> <ADDRESS> <ARRAY> <ATOP> <AU> <B> <BANNER> <BAR> <BASE> <BELOW> <BIG> <BLOCKQUOTE> <BODY> <BODYTEXT> <BOX> <BQ> <BR> <BT> <CAPTION> <CHOOSE> <CITE> <CODE> <CREDIT> <DD> <DDOT> <DEL> <DFN> <DIR> <DIV> <DL> <DOT> <DT> <EM> <FIG> <FIGTEXT> <FN> <FORM> <H1> <H2> <H3> <H4> <H5> <H6> <HAT> <HEAD> <HR> <HTML> <I> <IMG> <INPUT> <INS> <ISINDEX> <ITEM> <KBD> <LANG> <LEFT> <LH> <LI> <LINK> <MATH> <MENU> <META> <NEXTID> <NOTE> <OF> <OL> <OPTION> <OVER> <OVERLAY> <P> <PERSON> <PRE> <Q> <RANGE> <RIGHT> <ROOT> <ROW> <S> <SAMP> <SELECT> <SMALL> <SPOT> <SQRT> <STRONG> <STYLE> <SUB> <SUP> <T> <TAB> <TABLE> <TD> <TEXTAREA> <TH> <TILDE> <TITLE> <TR> <TT> <U> <UL> <VAR> <VEC>

#### Texto em:

https://amorim.eng.br/telemedicina

## Primeiro código </>

### Desenvolvimento Web aplicado à Telemedicina

Nível: Mestrado Acadêmico

Carga horária: 60 h

Créditos: 4

Docentes Responsável: Prof. Henrique Alves de Amorim

**Ementa:** O curso de Desenvolvimento Web aplicado à Telemedicina visa introduzir fundamentos de programação web-based (cliente/servidor), com foco em projetos de sistemas de Telediagnóstico, Teleconsultas e ... aspectos éticolegais da telemedicina.

#### Bibliografia:

- Livro 1
- Livro 2
- Livro 3



Link para site

Título centralizado

← Parágrafo alinhado a direita e sublinhado

Parágrafo com texto em negrito e com quebra de linha

Linha horizontal

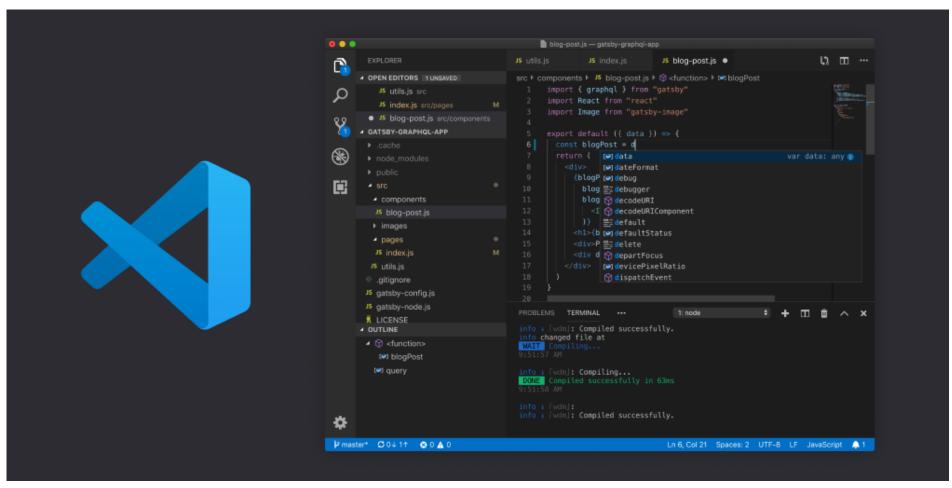
← Parágrafo justificado

**←** Lista

Imagem (largura 200 pixels)

Link para o site da disciplina (Abrir em nova janela)

### **VISUAL CODE STUDIO**



Link: https://code.visualstudio.com/

## Tags utilizadas 1 </>

Parágrafo:

**Cabeçalhos:** 

<h1>Nível principal</h1>
<h2>Segundo nível</h2>
<h3>Terceiro Nível</h3>
<h4>Quarto Nível</h4>

## Nível principal

Segundo nível

Terceiro Nível

Quarto Nível

Quebra de linha: | <br>

Linha horizontal: <hr>

### Ênfase:

```
Curso de <strong>Telemedinica</strong> -
UNIFESP <em>ICT</em>
```

Curso de **Telemedinica** - UNIFESP *ICT* 

#### Listas:

- Item 1
- Item 2
- Item 3
- 1. Item 1
- 2. Item 2
- 3. Item 3

```
<img src="imagem.png" alt="TIP TEXT">
```

https://www.w3schools.com/tags/tag\_img.asp

```
<a href="informações.html">Exemplo de Link</a>
```

https://www.w3schools.com/tags/tag\_a.asp

### Site para consulta de documentação e testes

https://www.w3schools.com/

THE WORLD'S LARGEST WEB DEVELOPER SITE

## Cabeçalho Padrão HTML </>

Na grande maioria dos servidores o arquivo **index.html** é atribuído a página padrão do diretório onde se encontra. Por exemplo, se a pasta "../web-page" conter diversos arquivos incluindo o index.html, o conteúdo carregado por "../web-page" ou "../web-page/index.html" será o mesmo.

Os elementos HTML não são "Case Sensitive", não diferenciam letras maiúsculas de minúsculas, mas recomenda-se sempre utilizar minúsculas.

Abaixo os elementos básicos da estrutura da estrutura de um arquivo HTML

```
1.
       <!DOCTYPE html>
       <html>
3.
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
4.
5.
           <title>Document</title>
6.
       </head>
7.
       <body>
8.
9.
       </body>
10.
       </html>
```

## Introdução </>

<!DOCTYPE html> — É a parte inicial obrigatória do documento. Nas névoas do tempo, quando o HTML era novo (por volta de1991/2), doctypes eram criados para agir como links para um conjunto de regras que a página HTML tinha que seguir para ser considerada um bom HTML, o que poderia significar checagem automática de erros e outras coisas úteis. No entanto, atualmente, eles não fazem muito sentido e são basicamente necessários apenas para garantir que o documento se comporta corretamente.

<a href="html">-/html">- Esse elemento envolve todo o conteúdo da página e às vezes é conhecido como o elemento raiz.

<head></head> — Esse elemento age como um recipiente de tudo o que você deseja incluir em uma página HTML que não é o conteúdo que você quer mostrar para quem vê sua página. Isso inclui coisas como palavras-chave e uma descrição que você quer que apareça nos resultados de busca, CSS para dar estilo ao conteúdo, declarações de conjuntos de caracteres e mais.

<meta charset="utf-8"> — Esse elemento define o conjunto de caracteres que seu documento deve usar para o utf-8, que inclui praticamente todos os caracteres da grande maioria dos idiomas escritos. Essencialmente, agora ele pode manipular qualquer conteúdo textual que você possa colocar nele. Não há razão para não definir isso e assim pode ajudar a evitar alguns problemas no futuro. (Diversos elementos meta, com distintos atributos, podem ser definidos, veremos futuramente)

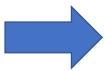
<title></title> — Ele define o título da sua página, que é o título que aparece na guia do navegador onde sua página é carregada. Ele também é usado para descrever a página quando é adiciona aos favoritos.

**<body></body>** —Contém todo o conteúdo que apresentado na página, seja texto, imagens, vídeos, jogos, faixas de áudio reproduzíveis ou qualquer outra coisa.

Fonte: https://developer.mozilla.org/

## Formatação do conteúdo de sites (layout) </>

Primeira geração:



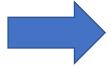
Emprego de tabelas para organizar o conteúdo

>> CSS pouco utilizado

Elemento principal: <TABLE> </TABLE>

HTML3

Segunda geração:



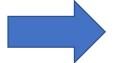
Estrutura baseada em elementos de divisão organizados em containers

>> CSS bastante utilizado

HTML4

Elemento principal: <DIV> </DIV>

Terceira geração:



Estrutura baseada em elementos semânticos organizados em containers

>> CSS bastante utilizado

HTML5

A partir do HTML5 o elemento <DIV> </DIV> passa a receber valor semântico

## Tabelas </>

```
1.
2.
      Linha 1, Coluna 1
         Linha 1, Coluna 2
4.
5.
      6.
      >
         Linha 2, Coluna 1
         Linha 2, Coluna 2
8.
9.
      10.
      11.
         Linha 3, Coluna 1
         Linha 3, Coluna 2
12.
13.
      14.
```

Linha 1, Coluna 1	Linha 1, Coluna 2
Linha 2, Coluna 1	Linha 2, Coluna 2
Linha 3, Coluna 1	Linha 3, Coluna 2



Na primeira geração de sites os elementos estrutura era toda organizada em células de tabelas.

A lógica estava em mesclar linhas e colunas para apresentar o conteúdo

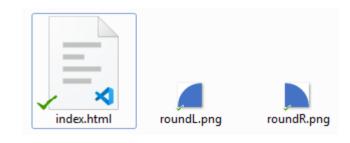
Mesclagem de colunas Attr:rowspan			
Mesclagem de linhas <b>Attr:colspan</b>			

Uma vez que a estrutura estivesse pronta bastava atribuir o valor Opx (zero pixels) a espessura da borda



**Curiosidade:** Na época das tabelas, cantos arredondados eram obtidos com auxílio de imagens

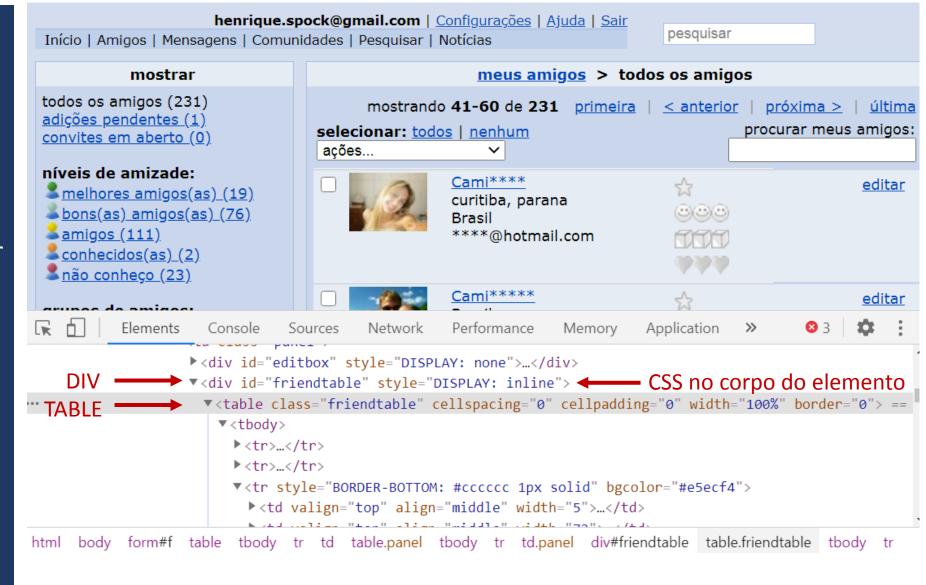




Uma pérola do meu arquivo pessoal: Código fonte do frontend do Orkut (ano de 2005)

Este código foi escrito em HTML4. Nos anos 2000 as páginas começavam a usar DIV, mas a transição entre o TABLE e o DIV como elemento estruturante foi gradativa.

Este código é um mix entre DIV e TABLE com o CSS no corpo do HTML. Totalmente em desuso nos dias de hoje



Na época eu salvava páginas para reutilizar os códigos, eu os tenho até hoje. Finalmente foram úteis =)



#### Universidade Federal de São Paulo <u>Instituto de Ciência e Tecnologia</u> <u>UNIFESP - ICT</u>

Nome: Fulano de Tal

Turma: Telemedicina Curso: Eng. Bio. Semestre: 10

#### Um pouco sobre mim:

Praesent at neque vitae tellus bibendum tincidunt. Integer aliquam sapien et condimentum cursus. Maecenas laoreet imperdiet pellentesque. Nam dictum lacinia augue, quis ullamcorper metus congue a. Nam massa dolor, pellentesque vel faucibus et, malesuada a libero. Phasellus ex dolor, consectetur a lectus tempus, ultrices pellentesque libero. Mauris ipsum est, vehicula non elit non, eleifend malesuada tellus. In varius leo eu consectetur euismod. Integer sollicitudin porta pellentesque.

#### Matérias do primeiro semestre:

- Cálculo de Uma Variável
- Ouímica Geral
- Lógica e Programação
- Fundamentos de Biologia Moderna
- · Ciência, Tecnologia e Sociedade

#### Matéria do segundo semestre:

- Fenômenos Mecânicos Ciência
- Tecnologia
- Sociedade e Ambiente
- Geometria Analítica
- Séries e Equações Diferenciais Ordinárias
- Química Geral Experimental Anatomia
- Metodologia de Pesquisa e Comunicação

Link para site da UNIFESP

Crie uma página HTML com o conteúdo ao lado utilizando o modelo de estruturação por tabelas